

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik meskipun penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini kurang sempurna.

Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menyelesaikan program studi S-1 di Fakultas Teknologi Industri Jurusan Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Surabaya Jawa Timur. Dengan selesainya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua Orang Tua kami yang telah membesarkan, mendidik, serta memberikan kasih sayang yang berlimpah hingga penulis bisa sampai pada jenjang pendidikan ini.
2. Bapak Nur Cahyo, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan petunjuk, masukan, bimbingan, dorongan serta kritik yang bermanfaat bagi penulis sejak awal hingga terselesainya laporan ini.
3. Bapak Doddy Ridwandono, S.Kom selaku dosen pembimbing II yang telah sabar meluangkan banyak waktu, pikiran dan tenaga diantara kesibukan kegiatan akademik untuk memberikan bimbingan dan kesempatan dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Buat teman-teman semuanya makasih udah kasih support terus buat menyelesaikan Tugas Akhir yang udah sharing masalah program dan semua

teman – teman yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu yang selalu mendukung dan memberikan semangat pada penulis”

Penulis sebagai manusia biasa pasti mempunyai keterbatasan dan banyak sekali kekurangan, terutama dalam pembuatan laporan ini. Untuk itu penulis sangat membutuhkan kritik dan saran yang membangun dalam memperbaiki penulisan laporan ini.

Surabaya, November 2011

Penyusun

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Sejarah CV.ZODIAK Sidoarjo.....	8
2.1.1 Struktur Organisasi	8
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	9
2.1.3 E-Commerce	9
2.2 Mengenal DBMS	14
2.3 Mengenal Web server	19
2.4 Pengertian PHP.....	20
2.4.1 Dasar-dasar PHP	21
2.4.2 Pengenalan PHP	21
2.4.3 Syntx PHP.....	23
2.4.4 Variabel PHP	24
2.4.5 Array PHP.....	25
2.4.6 Kelebihan PHP	27
2.5 Definisi MySql	27
2.5.1 Koneksi DatabaseMySql dengan PHP	31
2.6 Pengertian CSS	32
2.7 Pengertian AJAX.....	33
2.8 Pengertian JQuery.....	38
2.8.1 Pengertian Java Script.	40
2.9 Pengertian DFD	41
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	46
3.1 Analisis Sistem.....	46
3.1.1 Analisis Masalah.....	46
3.1.2 Analisis Sistem Penjualan.....	47

3.1.3 Software Requirement Spesification	46
3.1.4 Analisis Sistem Penjualan.....	47
3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	49
3.2.1 Analisis Perangkat Keras.....	49
3.2.2 Analisis Perangkat Lunak.....	49
3.2.3 Analisis Pemakai.....	
3.3 Kebutuhan Fungsional.....	
3.3.1 Diagram Konteks.....	
3.3.2 Data Flow Diagram Level 1	
3.3.3 Spesifikasi Proses.....	
3.3.4 DFD Level 2 Manajemen Data Master.....	
3.3.5 DFD Level 3 Proses Kelola Produk	
3.3.6 DFD Level 3 Proses Kelola Ongkos.....	
3.3.7 DFD Level 3 Proses Kelola Kategori.....	
3.3.8 DFD Level 3 Proses Sub Kategori.....	
3.4 Conceptual Data Model.....	
3.5 Physical Data Model.....	
3.6 Struktur Tabel	
3.7 Struktur Menu	
3.8 Perancangan Arsitektur.....	
3.8.1 Perancangan Antar Muka.....	

BAB IV IMPLEMENTASI

4.1 Perencanaan Sistem.....	31
4.2 Deskripsi Umum Sistem	31
4.3 Deskripsi Fungsional.....	31
4.4 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	32
4.5 Level Pengguna dan Hak Akses.....	32
4.6 Perancangan Proses.....	33
4.7 Alur Sistem Website.....	33
4.7.1 Alur sistem admin.....	33
4.7.2 Alur sistem siswa.....	35
4.7.3 Alur guru.....	35
4.7.4 Alur pengunjung.....	36
4.8 Konteks Diagram.....	36
4.8.1 DFD Level 1 dan Level 2.....	39
4.8.1.1 DFD Level 1.....	39
4.8.1.2 DFD Level 2 Login Admin.....	40
4.8.1.3 DFD level 2 Guru Input Data.....	42
4.8.1.4 DFD Level 2 aksi Siswa.....	44
4.8.1.5 DFD Level 2 proses nilai siswa.....	45

4.8.1.6 DFD Level 2 proses tambah data web profil (admin).....	46
4.9 Entity Relationship Diagram (ERD).....	48
4.10 Diagram Alur Sistem Web.....	51
4.11 Perancangan Data.....	52
4.12 Konseptual Data Model.....	52
4.13 Model Data Fisik.....	54
4.14 Perancangan Antar Muka.....	56
4.14.1 Antar Muka Sistem Admin.....	56
4.14.2 Antar Muka Sistem Siswa.....	57
4.14.3 Antar Muka Sistem Guru.....	57
4.14.4 Antar Muka Sistem Pengunjung.....	58
4.15 Implementasi.....	58
4.15.1 Implementasi Data.....	59
4.16 Implementasi Antar Muka.....	65
4.16.1 Antar Muka Sub-Sistem Administrator.....	65
4.16.2 Antar Muka Sub-Sistem Administrator.....	65
4.16.3 Contoh proses input berita.....	66
4.16.4 Antar Muka Sistem E-learning Admin.....	68
4.16.5 Antar Muka Sistem E-learning Siswa.....	71
4.16.6 Antar Muka Sistem E-learning Guru.....	73
BAB V : Penutup.....	74
1. Kesimpulan.....	74
2. Saran.....	74
 DAFTAR PUSTAKA.....	
LAMPIRAN.....	

Judul : Aplikasi Jual Beli Sepatu Online Berbasis Web Ajax Pada CV
Zodiak Sidoarjo
Pembimbing I : Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom
Pembimbing II : Doddy Ridwandono, S.Kom
Penyusun : Tri Maryono

ABSTRAK

Toko Zodiak merupakan perusahaan dagang yang menyediakan barang berupa sepatu, toko sepatu Zodiak yang telah memiliki banyak pelanggan didalam kota Sidoarjo masih menerapkan prosedur belanja offline atau konsumen langsung datang ke toko tersebut. Untuk meningkatkan penjualan dan menjangkau pangsa pasar yang lebih luas maka toko Zodiak ingin menggunakan teknologi dalam strategi pemasaran dan penjualannya dengan mengimplementasikan E-Commerce.

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat program ini adalah Php dan MySql dengan dibantu tools Adobe Dreamweaver dan Xampp. Aplikasi E-commerce yang dibuat dapat menjadi media promosi yang lebih luas, serta mempermudah calon konsumen dalam melakukan proses pemesanan suatu produk karena dilakukan melalui media website.

Kata kunci : AJAX, PHP, e-commerce, CV.Zodiak, Jual Beli Sepatu

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan akan informasi sudah menjadi hal yang vital bagi lapisan masyarakat pada umumnya. Oleh karenanya, tak ayal teknologi informasi sangat diperlukan sebagai sarana untuk mempermudah dalam mengakses informasi. Dapat dikatakan, pesatnya perkembangan teknologi informasi merupakan dampak yang ditimbulkan oleh semakin kompleksnya kebutuhan manusia akan informasi itu sendiri. Salah satu wujud nyata perkembangan informasi yaitu terbentuknya suatu sistem jaringan yang terhubung satu sama lain yang biasa kita sebut internet.

Berbagai macam hal dan aktivitas dapat kita akses melalui internet. Dalam bidang perdagangan, internet mulai banyak dimanfaatkan sebagai media aktivitas bisnis baru terutama karena kontribusinya terhadap efisiensi. Aktivitas perdagangan melalui internet ini populer disebut dengan electronic commerce (e-commerce).

Saat ini banyak UKM yang tumbuh dan berkembang di Jawa timur. Hasil produksi UKM tersebut pun semakin beraneka ragam dengan banyaknya pertumbuhan UKM. Area pemasaran hasil produksi UKM tersebut saat ini hanya terbatas di wilayah sekitarnya. Kondisi tersebut akan berakibat hasil produksi UKM tidak akan dapat dikenal secara nasional maupun internasional. Hal ini akan turut mempengaruhi jumlah pendapatan para pengusaha UKM. Permasalahan ini

juga dialami oleh para pengusaha UKM sepatu CV.ZODIAK Sidoarjo Jawa Timur.

Untuk itu perlu dibuat sebuah media guna membantu mengenalkan hasil produksi sepatu CV.ZODIAK secara nasional maupun internasional. Dengan adanya media ini diharapkan dapat meningkatkan pendapatan para pengusaha UKM sehingga dapat meningkatkan market exposure (pangsa pasar) dan menambah jumlah tenaga produksi sehingga angka pengangguran akan semakin berkurang.

Salah satu alternatif yang dilakukan untuk mengatasi hal itu adalah digunakannya aplikasi Teknologi Ajax yang bersifat asynchronously, mengirim dan menerima data dari user ke server tanpa perlu me-load kembali seluruh halaman melainkan hanya pada bagian yang diperlukan, aksi dari sisi klien dibagi menjadi dua bagian, yaitu layer user interface dan layer AJAX. Ketika user mengklik sebuah link atau mengirimkan sebuah form maka input tersebut akan ditangani oleh layer AJAX dan diinteraksikan dengan server.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan dalam tugas akhir ini, yaitu :

- a) Bagaimana merancang sebuah media promosi untuk lebih mengenalkan hasil produksi sepatu.
- b) Bagaimana merancang sebuah media untuk melayani penjualan online di CV.ZODIAK Sidoarjo

c) Bagaimana merancang sebuah media untuk meningkatkan pelayanan kepada customer.

1.3 Batasan Masalah

Pada pembuatan aplikasi ini perlu definisikan batasan masalah mengenai sejauh mana aplikasi ini akan dikerjakan. Beberapa batasan masalah tersebut antara lain :

- a.) Data yang digunakan dalam database merupakan data sampel dari pengusaha sepatu CV ZODIAK Sidoarjo.
- b.) Aplikasi yang dirancang ini merupakan aplikasi yang digunakan sebagai media promosi dan menangani pemesanan barang.
- c.) Aplikasi yang dirancang ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.
- d.) Aplikasi yang dirancang ini menggunakan database MySql
- e.) Beberapa bagian dari aplikasi yang dirancang akan menerapkan teknologi AJAX
- f.) Aplikasi ini diuji coba dengan melakukan hosting aplikasi
- g.) Aplikasi ini menggunakan manual transfer bank .

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini adalah membuat sebuah website untuk menampung informasi seluruh hasil produksi CV ZODIAK Sidoarjo sehingga dapat dikenal secara nasional dan internasional serta meningkatkan pendapatan sehingga membantu mengurangi jumlah pengangguran.

1.5 Manfaat Penelitian

Tugas akhir ini dapat membantu kemajuan CV.ZODIAK Sidoarjo diantaranya sebagai berikut :

a. Dapat meningkatkan Market Exposure (pangsa pasar).

Transaksi on-line yang membuat semua orang diseluruh dunia dapat memesan dan membeli produk yang dijual hanya dengan melalui media komputer dan tidak terbatas jarak dan waktu.

b. Melebarkan Jangkauan (Global Reach).

Transaksi online yang dapat diakses oleh semua orang didunia tidak terbatas tempat dan waktu karena semua orang dapat mengakesnya hanya dengan menggunakan media perantara computer.

c. Meningkatkan Customer Loyalty.

Ini disebabkan karena sistem transaksi e-commerce menyediakan informasi secara lengkap dan informasi tersebut dapat diakses setiap waktu selain itu dalam hal pembelian juga dapat dilakukan setiap waktu bahkan konsumen dapat memilih sendiri produk yang dia inginkan. Customer Loyalty disini adalah semisal user yang terdaftar melakukan pembelian dalam jumlah tertentu dan dilakukan secara sering dapat meningkatkan kemungkinan user tersebut memperoleh potongan atau diskon pada waktu-waktu tertentu.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, metodologi yang digunakan untuk membantu menyelesaikan tugas akhir (TA) adalah sebagai berikut :

a.) Studi Literatur

Mengumpulkan referensi baik dari buku maupun internet. Sebagai acuan untuk referensi tentang perancangan dan pembuatan Aplikasi Jual Beli Sepatu Online berbasis web Ajax pada CV.ZODIAK Sidoarjo.

b.) Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan secara individu serta mengetahui konsep pasar sepatu di Indonesia dan Luar Negeri

c.) Analisa dan Desain Sistem

Menganalisa semua informasi yang terkait dengan sistem pemetaan, mengidentifikasi masalah dan merumuskan solusi secara konseptualnya.

d.) Pembuatan Perangkat Lunak

Langkah teknis untuk membuat sistem secara keseluruhan berdasarkan pemodelan sistem yang dibuat. Perancangan dan pembuatan perangkat lunak untuk sistem ini menggunakan tools bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya.

e.) Implementasi dan Uji Coba Sistem

Melakukan Ujicoba atau testing terhadap sistem yang telah dibuat dan menyesuaikan dengan sistem yang telah dirancang sebelumnya dan melakukan beberapa scenario uji coba untuk kelayakan pemakaian sistem.

f.) Pembuatan Kesimpulan

Dalam bagian akhir tugas akhir dibuat kesimpulan dan saran sesuai dengan dasar teori yang mendukung dalam pembuatan tugas akhir ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan/buku pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum skripsi yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta metodologi dan sistematika pembahasan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan disajikan landasan teori yang akan digunakan sebagai penyelesaian permasalahan pada sistem yang dibuat, berisi tentang latar belakang perusahaan dan konsep dasar Pemrograman ajax, j-query, php serta MYSQL.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada tahap ini akan dibuat deskripsi umum sistem serta dilakukan analisa kebutuhan sistem, selain itu juga melakukan perancangan aplikasi yang akan dibuat, sehingga dihasilkan desain antarmuka dan proses-prosesnya.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Bab ini membahas tentang implementasi dari analisa sistem ke dalam sebuah bahasa pemrograman sehingga terbentuk suatu perangkat lunak sesuai yang dikehendaki.

BAB V : UJI COBA

Bab ini menjelaskan tentang ujicoba dan evaluasi pembuatan Aplikasi Jual Beli Sepatu Online berbasis web Ajax pada CV.ZODIAK Sidoarjo. Khususnya pada proses jual beli online, sehingga dapat diketahui apakah aplikasi tersebut

memenuhi tujuan yang diharapkan. Dari Proses ini akan didapatkan evaluasi program sehingga dapat dilakukan suatu perbaikan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari permasalahan dan program dalam tugas akhir ini serta berisi tentang saran-saran yang dapat digunakan untuk perbaikan dan pengembangan lebih lanjut atas program yang telah dibuat.